

迷你图形指标

GO MARKETS 
first choice for forex

1. 概述.....	3
2. 使用迷你图形指标	4
2.1 将指标添加至图形	4
2.2 选择代码.....	4
2.2.1 转换报价	4
2.3 图形时间周期/类型	5
2.3.1 秒图形.....	5
2.3.2 逐笔报价图形	5
2.3.3 逐笔报价线.....	6
2.3.4 Renko、区间、Kagi 和点数图.....	6
2.4 数据转换.....	7
2.5 绘制风格和颜色	8
2.6 最大、最小和网格	8
2.6.1 最大和最小.....	8
2.6.2 水平网格	9
2.6.3 垂直网格	9
2.7 尺寸和位置	9
2.8 指标.....	10
2.8.1 均线 (SMA, EMA, SMMA, LWMA)	10
2.8.2 布林带®.....	10
2.8.3 轨道线 (SMA 和 EMA).....	11
2.8.4 D1 高点和低点	11
2.8.5 H1 高点和低点	11
2.8.6 线性回归	11
2.8.7 固定价格	11
2.8.8 当前卖价	11



1. 概述

迷你图形指标在 MT4 主窗口中创建一个可拖动、可调整尺寸的子窗口。该子窗口可以查看其它产品和/或时间周期的行情走势，无需在不同的 MT4 图形间切换。



迷你图形具有广泛的功能：

- 除了 M1 或 H1 这样的标准时间周期外，还有 M4 和 H3 等时间周期
- [报价笔数柱线](#) (例如，柱线由 10 笔报价构成) 和 [秒数柱线](#) (例如，20 秒柱线)
- [区间、Renko、Kagi 和点数](#) 图形
- [数据转换](#)，例如 Heikin Ashi 和三线突破

尽管不能将 MT4 指标添加至迷你图形，但可以提供其自己的选项，显示常见的[指标计算](#)，例如均线 and 布林带。

2. 使用迷你图形指标

2.1 将指标添加至图形

以通常的 MT4 方式将迷你图形指标添加至图形，将指标从导航器拖至图形上，或者是在导航器中双击该指标。您也可以使用标准的 MT4 功能，例如将该指标添加至您的常用列表，或分配一个快捷键。

需要启用该指标“通用”选项中的“允许 DLL 导入”设置：



2.2 选择交易代码

使用输入标签中的代码参数设置需要显示的交易代码。该代码必须在 MT4 市场报价中，且应该包括您的账户所用的任何代码名称后缀，例如 EURUSD+

如需显示更多代码，只需将该指标的多个复制添加至图形。

可也将代码设定为(当前)。届时将显示与 MT4 主图形相同的代码，主图形代码改变时也会随之改变。

2.2.1 转换报价

可以通过启用输入标签中的选项来转换报价。例如，将 USDJPY 转为 JPYUSD。

2.3 图形时间周期 / 类型

使用输入标签的选项可选择图形时间周期或类型，例如 [Kagi](#)。

如果将代码设定为(当前)。届时将显示与 MT4 主图形相同的时间周期，主图形代码改变时也会随之改变。

迷你图形提供一系列不同的时间周期和图形类型：

- 标准时间周期例如 M5 和 H1
- 另外的时间周期，例如 M4 和 H6
- 低于分钟，[基于秒的时间周期](#) 例如 S10 和 S30
- [逐笔报价线](#)，即线条显示每笔卖价和买价的变化
- [逐笔报价图形](#)，即蜡烛线并不基于时间，而是由相同数量的逐笔报价构成
- 基于报价的图形，例如 [Renko](#) 和 [Kagi](#)

2.3.1 秒数图形

MT4 通常没有低于 1 分钟(M1)的历史数据。因此，迷你图形不能显示以秒为周期，例如 30 秒的历史行情。该指标只能从运行时开始记录并显示秒数图形。

2.3.2 逐笔报价图形

逐笔报价图形会在每 N 笔报价完成后画一根新的柱线(即基于价格活动，而非时间)。需要在输入标签填写每根柱线包含的报价笔数。



正如 [秒数图形](#)，MT4 通常没有低于 1 分钟(M1)的历史数据。因此只会在该指标开始运行之后才会显示逐笔报价。

2.3.3 逐笔报价线

逐笔报价线以单独的线条显示买价和卖价，当买价或卖价变动时(即每笔新报价)更新。

2.3.4 Renko、区间、Kagi 和点数图

Renko、区间、Kagi 和点数图均基于价格而非时间，因此，图形绘制是基于价格行情，而不是时间推移。所有这些指标使用“阻”，可在输入标签设置阻的值。该数值定义图形变动所需的最小价格变化。可设定为价格数值 (例如 0.0010)，或是点数值 (例如 10)，或百分比变动 (不适用于 P&F)。

- 区间图形：当价格上涨或下跌达到阻值时画一根新的柱线。迷你图形提供叠放区间图形，相同方向的连续柱线会合并为一根线。
- Renko 图形：与区间图形类似，但画出一根与当前趋势相反的柱线前，价格需要反转 2 个完整的阻值。迷你图形指标提供多种带有“尾部”的标准 Renko，即每根线相对于趋势的走势。
- Kagi 图形：当价格较前高点/低点反转达到阻值时，该图形改变方向。与当前方向相同的价格走势会延长 Kagi 线，因此，与区间或 Renko 图形不同，Kagi 图形的高点和低点于网格并不对齐。
- 点数图：与区间图相似，但通常以不同的方式来绘制，显示为连续的走势叠放而非独立的柱线，并制定一些规则，直至价格[反转](#) 3 个单位前，不会在相反方向画出新的柱线。

2.3.4.1 反转倍数

对于区间和 P&F 图形，还可以设定图形改变方向之前的“反转”数值。如果数值为零，则区间图形将使用反转倍数为 1——即用于反转行情的阻值将于持续方向的阻值相同。而 P&F 点数图则会使用标准倍数 3——即画出新柱线之前，价格必须反转 3 个阻值单位。

2.3.4.2 区间、Renko、Kagi 和点数图形的基础时间

在下载图形时，会使用交易平台的价格历史为区间、Renko、Kagi 和点数图创建历史数据。

默认为从 M1 数据创建历史。如果您使用更大的阻值 (例如 EUR/USD 阻值设为 1 欧分，即价格变动 0.01)，则平台 M1 数据中时段内的历史阻值不多。

如需获取更早的时间，可以选择更长的周期基础，例如 M30 或 H1。更长周期的缺点在于迷你图形不清楚每根历史柱线内部的情况。它只能“看到”高点和低点。如果历史柱线覆盖价格区间为 0.04，同时阻值为 0.01，则迷你图形不会知道，而且不得不猜测价格是在相继的 4 个阻值上涨/下跌，还是在柱线内上下波动从而创建几个历史阻值。

2.4 数据转化

迷你图形指标提供柱线数据的常见转化：

- Heikin Ashi
- 三线突破
- 2-柱线平均 (即每根柱线是该线与前一根线的均值)
- 3-柱线平均

(不同的图形类型，例如 Kagi 或 Renk 的转化也不同。诸如 Kagi 的图形类型，在画每根新柱线时有基于价格的规则，即不仅仅是基于 H1 和 S30 等时间的规则。Heikin Ashi 等指标的转化使用 H1 等柱线数据，并将取其平均值。Heikin Ashi 图形有时间周期，例如 H1。Kagi 或 Renko 图形则没有)

2.5 绘制风格和颜色

可以使用输入标签来改变风格和颜色。迷你图形提供一系列绘制风格：

- 蜡烛线
- 柱线(即即一根主线，开盘和收盘以水平线符号标出)
- 显示每个收盘价的连线
- 收盘点 (即每个收盘价点，不连成线)
- 显示高点和低点的连线 (无收盘价)
- 内部填充的高点低点通道，通道内有一条线显示收盘价
- 无绘制 – 没有柱线，只会显示[指标](#)。

请注意：[逐笔报价线](#)、[Kagi](#) 和 [P 点数图](#)的绘制风格是固定的。改变风格设定也不会产生效果。

2.6 最小、最大，以及网格

2.6.1 最大和最小

迷你图形会默认基于可见的柱线，选择一个高点和低点区间绘制(就像 MT4 一样)。可以使用输入标签来定义迷你图形纳入任何高点-低点内的指标值。否则，与 MT4 一样，指标值可能会超出图形的顶端或底端。

可使用输入标签设定图形的最大和/或最小价格。

2.6.2 水平网格

迷你图形默认为画出水平线网格。将选择 10 的最近幂(例如 0.01, 0.001), 不会创建超出数量的可见线。

使用输入标签设置指定的网格尺寸, 将参数设置为价格值, 例如 0.0020, 或将参数设为零来完全关闭网格。

2.6.3 垂直网格

迷你图形默认为基于图形所选的[时间周期/类型](#)来自动画出垂直网格线。可以使用输入标签来更改或取消垂直网格线。

请注意: 例如 [Renko](#) 和 [Kagi](#) 等基于价格走势而非时间的图形类型, 其垂直网格线不会平均间隔。

2.7 尺寸和位置

可以使用输入标签设置该指标在 MT4 图形中的初始位置。可以用像素定义距离指定图形角落的位置 (替换默认值 -1)。

点击子窗口的标题栏或边框, 即可移动或更改迷你图形尺寸。该指标默认为将选择一个图形角落“停靠”。例如, 如果将子窗口拖至接近右下角, 则该指标会停靠在图形的右下角。如果重新缩放图形窗口, 则该指标会自动重新定位, 与图形的边框保持一定的距离。可在输入标签中手动设置取消停靠功能。

还可以更改图形的以下设置：

- 缩放水平，即每根蜡烛线/柱线的大小
- 图形顶端和底端的空间(像素)
- 图形右边的空间 (像素) (即相当于 MT4 自身图形的图形移动)
- 根据鼠标位置显示时间和价格的柱线高度。可通过将高度设定为零来关闭该信息。

2.8 指标

不能将 MT4 指标(例如均线)添加至迷你图形，但可以使用输入标签显示常见的指标计算。这包括固定价格线，即相当于在 MT4 主图形中画一根水平线。

可最多定义 10 中指标计算。每个指标都可选择绘制风格和颜色。

对于部分指标而言，您可以更改用于指标计算的参数和/或价格类型——收盘、高点、低点等。也就是说，参数 A 和参数 B 在输入标签中的意义取决于指标的类型，如下所述。

2.8.1 均线 (SMA, EMA, SMMA, LWMA)

参数 A 定义均线计算的时间周期。也可选择均线适用的价格。参数 B 无用。

2.8.2 布林带®

参数 A 定义均线周期 (布林带中线)。参数 B 定义布林带与中线的偏差值。还可选择用于计算的价格类型。



2.8.3 轨道线 (SMA 和 EMA)

参数 A 定义均线周期 (轨道带的中值)。参数 B 定义轨道线的百分数, 例如距离均线中值 0.1%。还可以选择用于计算的价格类型。

2.8.4 D1 高点和低点

画出 D1 高点和低点的水平线。参数 A 定义偏移, 参数 B 定义包含的 D1 柱线数量(如果为零则默认为 1)。

例如, 参数 A = 1 以及参数 B = 3, 表明“从昨天开始的 3 根 D1 线高点和低点”。

2.8.5 H1 高点和低点

与 [D1 高点和低点](#) 相同, 参数 A 和参数 B 的意义相同, 只是使用 H 1 而非 D1。

2.8.6 线性回归

画一根线显示最近 N 根柱线的线性回归, 通过参数 A 定义。可以选择用于计算的价格类型(例如高点的线性回归, 而非收盘价)。参数 B 无用。

2.8.7 固定价格

画一根由参数 A 定义的固定价格水平线, 即相当于在 MT4 图形手动画一根水平线。可使用参数 B 画一根其它价格的水平线。

2.8.8 当前卖价

绘制一根当前卖价的水平线(即不断变动)。参数 A 和 B 以及价格类型均无用。